[프로젝트 제목]

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 능력단위  (NCS 기준) | 화면구현  (2001020225\_16v4) | 개발기간  (시간) | 2017.10.17~2017.10.19  (14시간) |
| 프로그램 개요 | [프로그램 개요] | | |
| 능력단위 요소 및  수행 준거(훈련내용) | 1. UI 설계하기  1.1 설계된 화면과 폼의 흐름을 확인하고, 제약사항과 화면의 폼 흐름을 구현에 반영하도록 설계를 확인 할 수 있다.  1.2 UI 요구사항과 UI 표준 및 지침에 따라 설계된 메뉴 구조를 해석 할 수 있다.  1.3 구현을 위해 하위 시스템 단위의 내·외부 화면과 폼을 설계를 확인할 수 있다.  2. UI 구현하기  2.1 소프트웨어 아키텍처 세부 구현 지침과 UI 표준 및 지침을 반영하여, 확인된 UI 설계를 구현할 수 있다.  2.2 확인된 화면과 폼 흐름 설계에 따라, 사용자 접근성을 고려한 화면과 폼의 흐름 제어를 구현할 수 있다.  2.3 확인된 화면과 폼 흐름 설계에 따라, 감성공학 기법을 고려하여 사용자가 접하는 화면, 폼, 메뉴, 흐름을 구현할 수 있다.  2.4 구현된 화면, 폼, 메뉴, 흐름을 테스트할 수 있는 테스트 케이스를 작성하고 단위 테스트를 수행하기 위한 테스트 조건을 명세화 할 수 있다. | | |
| 설계  및  실행화면 | [설계]|[실행화면] | | |
| 기타 |  | | |